

Multi-Platform Creative Production

Jörg Westbomke, Stuttgart Media University



Funded by the European
Union within the
ERASMUS+ Programme

Module Descriptor

Prerequisites

Profound knowledge in HTML and CSS is required for successful attendance of this course. In addition the participants should have acquired one programming language, so that basic knowledge about data structures and algorithms is already present.

Summary of the Module

This module will develop students' abilities and understanding in producing web artefacts and modern web user interfaces. Furthermore they will gain practical experiences in programming using JavaScript/jQuery/D3.

Module Descriptor

Learning Outcomes

The student will

L1. have basic knowledge of algorithm and data structures

L2. know JavaScript as programming language

L3. be able to use JavaScript to design websites and web user interfaces

Learning Objectives

Theoretical Principles 20%

Analyses 20%

Conception 20%

Realization 20%

Module Descriptor

Specialist Skills

- ☐ Level 1: recognize & reproduce
- ☒ Level 2: comprehend & apply
- ☐ Level 3: compare & evaluate
- ☒ Level 4: connect, deepen & develop

Learning Objectives

Theoretical Principles	20%
Analyses	20%
Conception	20%
Realization	40%







Module Descriptor

Module Delivery Method(s)

Blended learning, Flipped Classroom

Learning & Teaching Activities

Lecture/Core Content Delivery	45 hours
Laboratory/Demonstration/Workshop	8 hours
Asynchronous Class Activity	30 hours
Independent Study	60 hours
Total	143 Hours
	5 ECTS

OLD (Before the Flip)		NEW (After the Flip)
 Students read over materials	BEFORE CLASS	 Students complete interactive learning module.
 Students listen to a lecture.	DURING CLASS	 Students practice applying key concepts with feedback.
 Students attempt the homework.	AFTER CLASS	 Students check understanding and extend learning to more complex tasks.

source: University of Texas

Module Descriptor

Learning material

- JavaScript Tutorial (online)
- e-learning material presented via the LMS moodle
- manual and technical documentations (online)
- source code presented via the LMS moodle

Feedback and Assessment Method(s)

Project work

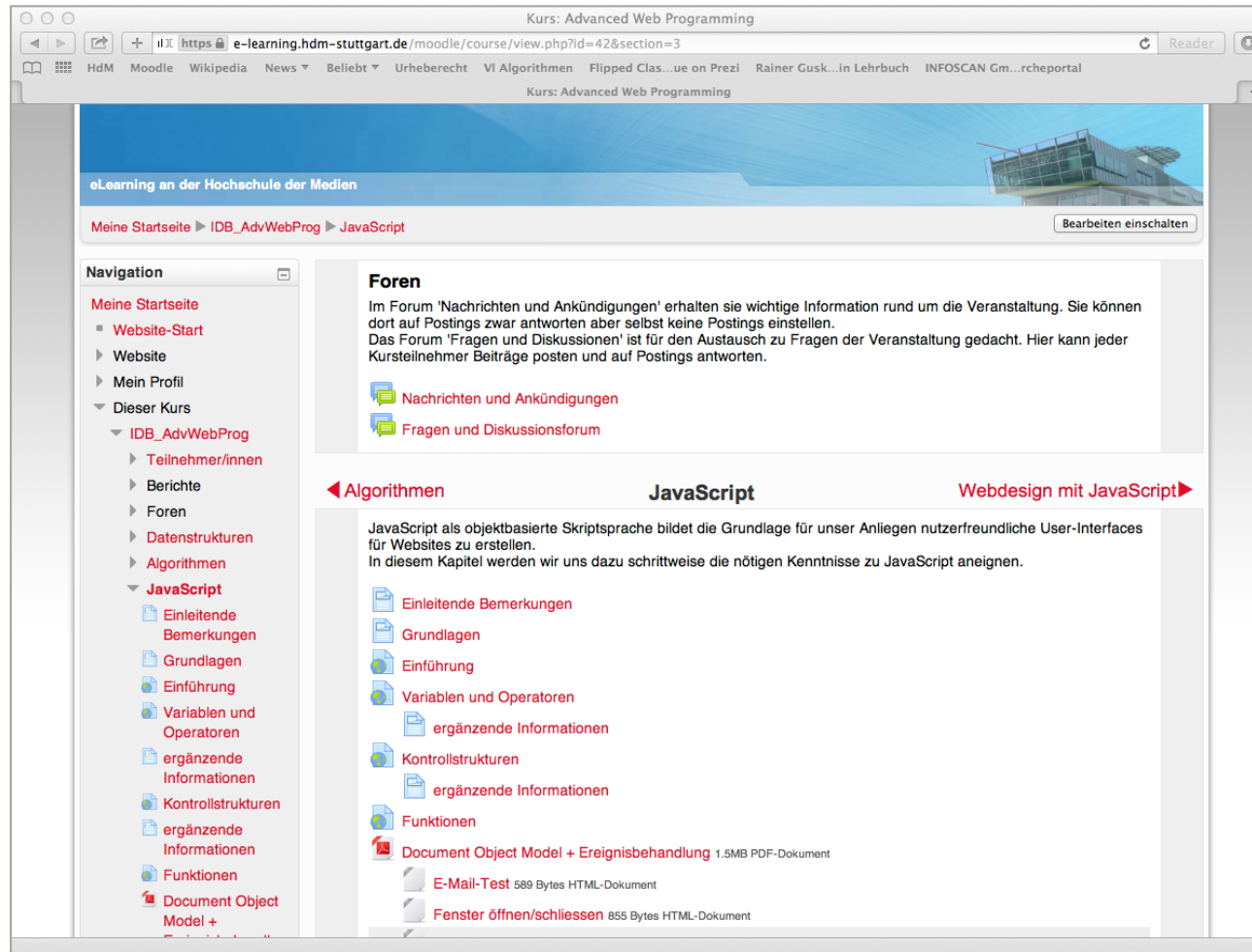
The Delivery

Information Design Curriculum

- Introduction of a new curriculum in autumn semester 2016
- The course *Webdesign (UI)* (4 ECTS, semester 3) is based on the CIGN Module Multiplatform Creative Production

Autumn Semester 2016

- First test run of the MPCP course as optional course for 2. year Information Design students



Kurs: Advanced Web Programming

https://e-learning.hdm-stuttgart.de/moodle/course/view.php?id=42§ion=3

Kurs: Advanced Web Programming

eLearning an der Hochschule der Medien

Meine Startseite ► IDB_AdvWebProg ► JavaScript

Bearbeiten einschalten

Navigation

- Meine Startseite
 - Website-Start
- Website
- Mein Profil
- Dieser Kurs
 - IDB_AdvWebProg
 - Teilnehmer/innen
 - Berichte
 - Foren
 - Datenstrukturen
 - Algorithmen
 - JavaScript
 - Einleitende Bemerkungen
 - Grundlagen
 - Einführung
 - Variablen und Operatoren
 - ergänzende Informationen
 - Kontrollstrukturen
 - ergänzende Informationen
 - Funktionen
 - Document Object Model +

Foren

Im Forum 'Nachrichten und Ankündigungen' erhalten sie wichtige Information rund um die Veranstaltung. Sie können dort auf Postings zwar antworten aber selbst keine Postings einstellen.
Das Forum 'Fragen und Diskussionen' ist für den Austausch zu Fragen der Veranstaltung gedacht. Hier kann jeder Kursteilnehmer Beiträge posten und auf Postings antworten.

- Nachrichten und Ankündigungen
- Fragen und Diskussionsforum

Algorithmen **JavaScript** **Webdesign mit JavaScript**

JavaScript als objektbasierte Skriptsprache bildet die Grundlage für unser Anliegen nutzerfreundliche User-Interfaces für Websites zu erstellen.
In diesem Kapitel werden wir uns dazu schrittweise die nötigen Kenntnisse zu JavaScript aneignen.

- Einleitende Bemerkungen
- Grundlagen
- Einführung
- Variablen und Operatoren
 - ergänzende Informationen
- Kontrollstrukturen
 - ergänzende Informationen
- Funktionen
- Document Object Model + Ereignisbehandlung 1.5MB PDF-Dokument
- E-Mail-Test 589 Bytes HTML-Dokument
- Fenster öffnen/schliessen 855 Bytes HTML-Dokument